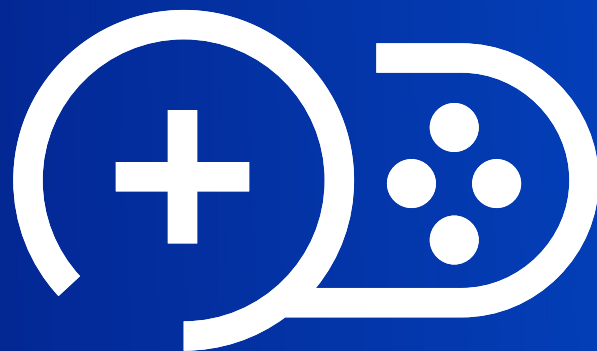


**SANTO  
DOMINGO**  
XXV Juegos  
Centroamericanos  
y del Caribe **2026**



**CEN TRO  
CARIBE  
SPORTS**  

# MANUAL TÉCNICO **E-SPORTS**

# ACTUALIZACIONES

| VERSION | FECHA          | CAMBIOS |
|---------|----------------|---------|
| V1      | Noviembre 2025 | ---     |
|         |                |         |
|         |                |         |
|         |                |         |
|         |                |         |

# INDICE

|                                                            |    |
|------------------------------------------------------------|----|
| AUTORIDADES DEPORTIVAS DE E-SPORTS .....                   | 11 |
| RUEBAS Y MEDALLAS .....                                    | 11 |
| FORMATO DE COMPETENCIA.....                                | 11 |
| ESPORT TRADICIONAL - COMBATE   STREET FIGHTER 6.....       | 11 |
| ESPORT TRADICIONAL - MOBA   LEAGUE OF LEGENDS.....         | 12 |
| DEPORTE SIMULADO - FÚTBOL   EFOOTBALL .....                | 13 |
| DEPORTE VIRTUAL - RHYTHM DANCING   JUST DANCE.....         | 14 |
| CRONOGRAMA DE COMPETENCIA.....                             | 14 |
| CRONOGRAMA DE ENTRENAMIENTO .....                          | 15 |
| ENTRENAMIENTOS SIMULTÁNEOS PARA TODAS LAS DISCIPLINAS..... | 17 |
| AUTORIDADES DEPORTIVAS Y ORGANIZACIÓN TÉCNICA.....         | 16 |
| ELEGIBILIDAD, PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIÓN .....            | 17 |
| CONGRESILLO O REUNIÓN TÉCNICA.....                         | 17 |
| SISTEMA DE CLASIFICACIÓN REGIONAL.....                     | 17 |
| SISTEMA DE CLASIFICACIÓN .....                             | 18 |
| CUOTAS.....                                                | 19 |
| ELEGIBILIDAD DE LOS ATLETAS .....                          | 19 |
| REASIGNACIÓN DE PLAZAS NO UTILIZADAS.....                  | 23 |
| REGLAS GENERALES Y REGLAMENTOS POR DISCIPLINA.....         | 25 |
| PREMIACIÓN .....                                           | 25 |
| EQUIPAMIENTO DEPORTIVO .....                               | 25 |
| VESTUARIO Y UNIFORMES .....                                | 25 |
| PROTESTAS Y APELACIONES.....                               | 26 |
| OFICIALES TÉCNICOS.....                                    | 26 |

## ACERCA DEL MANUAL

Los manuales técnicos nos proporcionan información detallada sobre cada competencia y disciplina deportiva en los XXIV Juegos Centroamericanos y del Caribe Santo Domingo 2026 y también la información operativa que pueda ser de interés para las delegaciones participantes. La información contenida en el presente manual puede ser susceptible a cambios por parte del comité organizador de los XXV Juegos Centroamericanos y del Caribe Santo Domingo 2026 (Cosado 2026), Federación Internacional (FI) o por Centro Caribe Sports (CCS). Cualquier cambio que se realice será comunicado oportunamente.



## SANTO DOMINGO

SEDE HISTÓRICA Y VIBRANTE DE LOS XXV  
JUEGOS CENTROAMERICANOS Y DEL CARIBE

La ciudad de Santo Domingo, capital de la República Dominicana, es mucho más que el centro político y económico del país. Es una ciudad cargada de historia, hospitalidad y pasión por el deporte. En 2026, volverá a ser el escenario de un evento que une a los pueblos de Centroamérica y el Caribe: los XXV Juegos Centroamericanos y del Caribe.

Santo Domingo tiene el honor de ser la primera ciudad del Nuevo Mundo y conserva en su Zona Colonial un patrimonio cultural reconocido por la UNESCO. Pero más allá de su historia, es una urbe moderna, dinámica y diversa, con una población vibrante y un creciente desarrollo en infraestructura, turismo, arte y deporte.

La capital dominicana ya demostró su capacidad organizativa como sede de los Juegos Centroamericanos y del Caribe en 1974 y de los Juegos Panamericanos en 2003. También fue subselección de siete deportes en los Juegos de San Salvador 2023, ratificando su compromiso con la excelencia deportiva regional. Con una amplia red de instalaciones deportivas, una infraestructura hotelera robusta y una experiencia probada en grandes eventos, Santo Domingo está lista para asumir con entusiasmo este nuevo reto.

La magia de estos Juegos Centroamericanos y del Caribe se desborda para abarcar otras ciudades de República Dominicana, lo que permitirá mostrar de manera más integral las bondades del país.

Los Juegos Santo Domingo 2026 contarán con instalaciones renovadas y servicios de nivel internacional, así como con el respaldo de un pueblo que acoge con alegría y orgullo a sus visitantes. Más allá de la competencia, los atletas y delegaciones encontrarán una ciudad viva, con una oferta cultural diversa, una gastronomía reconocida, playas cercanas, clima cálido y una energía contagiosa.

Celebrar estos Juegos en Santo Domingo es más que organizar un evento deportivo: es reafirmar el lugar de la ciudad como punto de encuentro del deporte regional y como anfitriona de la hermandad que une a nuestros países.



# Mensaje del Presidente del Comité Organizador



**JOSÉ P. MONEGRO**

*Presidente del Comité Organizador  
de los Juegos Centroamericanos y  
del Caribe Santo Domingo 2026,*

Santo Domingo ha estado en el centro de la historia de la región y en materia de deporte no ha sido la excepción. Con inmenso orgullo y entusiasmo, les doy la más cordial bienvenida, en nombre del Comité Organizador de los XXV Juegos Centroamericanos y del Caribe Santo Domingo 2026, a esta esperada cita deportiva que reunirá a lo mejor del talento de nuestra región en un ambiente de sana competencia, amistad y unión, donde todos juntos seremos parte de la historia.

República Dominicana se honra en ser nuevamente anfitriona de estos Juegos, y Santo Domingo se prepara para convertirse en el corazón deportivo del Caribe y Centroamérica. Durante dos semanas, atletas, entrenadores, oficiales y delegaciones de unos 37 países compartirán mucho más que competencias: compartirán valores, esfuerzo, sueños y el deseo común de trascender.

Nos hemos comprometido a organizar unos Juegos vistosos, modernos y memorables. Para ello, hemos asumido la tarea de preparar instalaciones deportivas de primer nivel, una logística eficiente, servicios seguros y una experiencia integral que resalte lo mejor de nuestra cultura, nuestra hospitalidad y nuestra capacidad organizativa.

Los manuales técnicos que les entregamos han sido elaborados en estrecha coordinación con Centro Caribe Sports y las federaciones deportivas internacionales y nacionales. Constituyen una guía esencial para garantizar la transparencia, la equidad y el cumplimiento riguroso de los estándares técnicos que rigen cada disciplina. Confiamos en que serán una herramienta útil para atletas, oficiales y delegaciones durante la etapa de preparación y competencia.

Queremos que cada atleta sienta que compite en condiciones justas y con apoyo institucional. Que cada federación encuentre un entorno respetuoso y profesional. Y que el público viva una fiesta del deporte, del esfuerzo humano y del orgullo regional.

Estos Juegos son también una oportunidad para inspirar a nuestra juventud, fomentar hábitos de vida saludable y consolidar el papel del deporte como fuerza de integración. Desde ya, les agradecemos su compromiso, su confianza y su dedicación.

Nos vemos en julio de 2026, en Santo Domingo, para celebrar la grandeza del deporte y juntos hacer historia.

# Mensaje del Presidente de Centro Caribe Sports



**LUIS MEJÍA OVIEDO (LUISÍN)**  
*Presidente de Centro  
Caribe Sports (CCS)*

**E**n nombre de Centro Caribe Sports (CCS), tengo la honra de dirigirme a los miembros de Comités Olímpicos Nacionales, dirigentes, entrenadores, técnicos, cuerpo médico, personal de apoyo, fanáticos y muy especialmente a los atletas que conforman toda la familia deportiva Centroamericana y del Caribe, para expresar el eterno agradecimiento por la labor que realizan en favor del deporte de la región.

En esta oportunidad con motivo de la celebración del Centenario de CCS y de la XXV edición de los Juegos Centroamericanos y del Caribe, me es placer darles la bienvenida a Santo Domingo, a la vez de presentarles el Manual Técnico de deportes, que se utilizará durante este magno evento regional. Este documento es una guía de trabajo elaborada colaborativamente entre los Delegados Técnicos Internacionales, la Comisión Técnica de CSS y la Gerencia de Deportes de COSADO. Espero que el mismo contribuya al éxito del evento multideportivo regional más antiguo del mundo y por supuesto a la optimización en la organización de su delegación deportiva. Aquí en la capital primada de América los esperamos para celebrar nuestros 100 años de organización deportiva.



## COMITÉS OLÍMPICOS NACIONALES MIEMBROS DE CENTRO CARIBE SPORTS Y MIEMBROS ASOCIADOS



Antigua y Barbuda



Antillas Neerlandesas



Aruba



Bahamas



Barbados



Belice



Bermudas



Colombia



Costa Rica



Cuba



Curazao



Dominica



El Salvador



Granada



Guadalupe



Guatemala



Guyana



Haití



Honduras



Islas Caimán



Islas Vírgenes  
Británicas



Islas Vírgenes de  
los Estados Unidos



Jamaica



Martinica



México



Nicaragua



Panamá



Puerto Rico



San Cristóbal  
y Nieves



San Vicente y las  
Granadinas



Santa Lucía



St. Martin



Surinam



Trinidad y Tobago



Venezuela



República Dominicana

**PAIS SEDE**



Comité organizador de la XXV edición de los  
Juegos Centroamericanos y del Caribe Santo Domingo 2026  
Calle Rafael Hernández #20, Ensanche Naco,  
Santo Domingo. 829-893-4214  
**@santodomingo2026 / jcc2026.org**

## XXV JUEGOS CENTROAMERICANOS Y DEL CARIBE SANTO DOMINGO 2026

| ACTIVIDAD                 | DIA         | HORA      | LUGAR                          |
|---------------------------|-------------|-----------|--------------------------------|
| Ceremonia de Inauguración | 24 de julio | 8:00 p.m. | Estadio Olímpico Felix Sánchez |
| Ceremonia de Clausura     | 8 de agosto | 8:00 p.m. | Estadio Olímpico Felix Sánchez |

| COMPETENCIAS                     | PROGRAMA DEPORTIVO           |
|----------------------------------|------------------------------|
| Sábado 25 de Julio – 8 de agosto | 40 deportes - 56 disciplinas |

### COMITÉ ORGANIZADOR

| NOMBRE               | CARGO               |
|----------------------|---------------------|
| José P. Monegro      | Presidente          |
| Felipe Vicini        | Vice Presidente     |
| Garibaldy Bautista   | 2do Vice Presidente |
| José Manuel Ramos    | 3er Vice Presidente |
| Kelvin Cruz          | Secretario          |
| Mercedes Canalda     | Tesorera            |
| Carolina Mejía       | Miembro             |
| Eduardo Estrella     | Miembro             |
| Fernando Langa       | Miembro             |
| Frank Elias Rainieri | Miembro             |
| Carlos Iglesias      | Miembro             |
| Andrés Vanderhost    | Miembro             |

## AUTORIDADES DEPORTIVAS DE E-SPORTS

| NOMBRE      | CARGO                          | CORREO        |
|-------------|--------------------------------|---------------|
| Yaqui Nuñez | Delegado Tecnico Internacional | yaqui@fdde.do |

## LUGAR Y FECHA DE COMPETENCIA

La competencia se llevará a cabo de diferentes maneras en sus 2 formatos. La etapa clasificatoria será realizada en el formato ONLINE durante el primer trimestre del 2026 y la segunda etapa tendrá un formato presencial los días 22, 23 y 25 de Julio en el Palacio de los Deportes. El clima, infraestructura y condiciones tecnológicas permitirán el desarrollo óptimo del torneo. Los eventos presenciales se realizarán en Santo Domingo, República Dominicana.

## Pruebas y Medallas

| Disciplina                                      | Oro | Plata | Bronce | Total |
|-------------------------------------------------|-----|-------|--------|-------|
| ESPORT TRADICIONAL - Combate   Street Fighter 6 | 1   | 1     | 1      | 3     |
| DEPORTE SIMULADO - Fútbol   eFootball           | 1   | 1     | 1      | 3     |
| DEPORTE VIRTUAL - Rhythm Dancing   Just Dance   | 1   | 1     | 1      | 3     |
| ESPORT TRADICIONAL - MOBA   League of Legends   | 5   | 5     | 5      | 15    |

Las medallas se otorgarán de acuerdo con el reglamento de Centro Caribe Sports (Oro, Plata y Bronce por disciplina) y se realizará una ceremonia final de premiación y clausura.

## Formato de Competencia

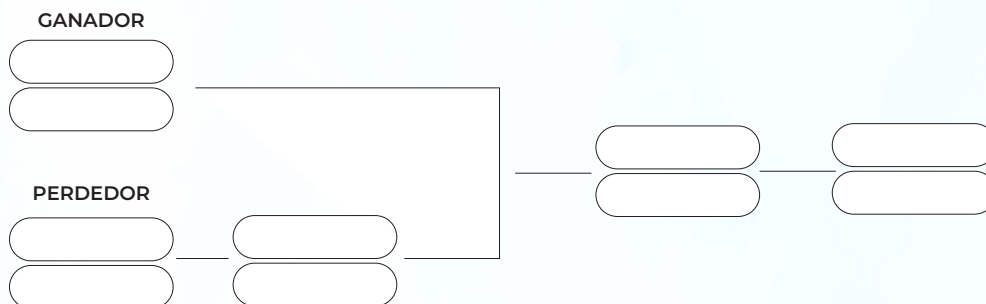
Cada videojuego incluido en el programa de Esports posee características competitivas particulares. A continuación se detallan las plataformas, modalidades y formatos por juego:

### ESPORT TRADICIONAL - Combate | Street Fighter 6

#### Formato General del Torneo

- Juego: Street Fighter 6 (última versión oficial de Capcom).
- Plataforma: PlayStation 5 o PC.

- Modalidad: Individual (1 vs 1).
- **Formato de la Competencia:**
  - Fase de Grupos: Round Robin.
  - Cantidad máxima de participantes: 8 jugadores (2 grupos).
  - Clasificación a Bracket Final: Avanzan los 2 mejores jugadores de cada grupo (Top 2) a una llave de doble eliminación. Donde los primeros puestos de cada grupo conforman el “Winners Bracket” y, en su defecto, los segundos puestos de cada grupo conforman el “Losers Bracket”.
  - Todas las partidas (fase de grupos y bracket final) se jugarán al mejor de 5 (Bo5).
  - Top 4 del bracket final: También se juega al mejor de 5 (sin cambios).

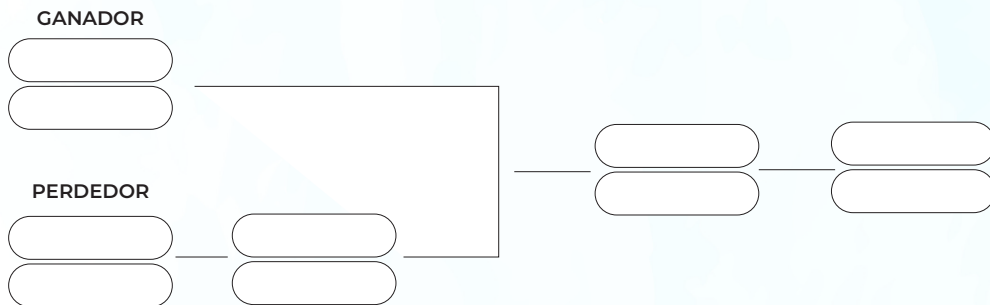


- **Duración aproximada de partidas:** 15 minutos.

## ESPORT TRADICIONAL - MOBA | League of Legends

### Formato General del Torneo

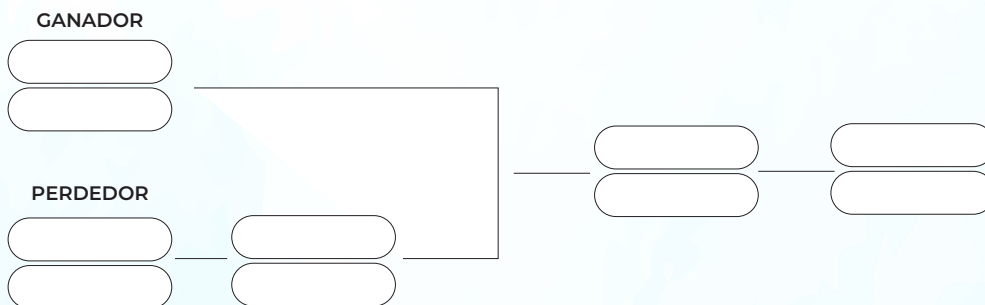
- **Juego:** League of Legends (última versión oficial de Riot Games).
- **Plataforma:** PC.
- **Modalidad:** Competencia por equipos (5 vs 5).
- **Formato de la Competencia:**
  - Fase de Grupos: Round Robin.
  - Cantidad de Equipos: 6 equipos en total, divididos en 2 grupos de 3.
  - Clasificación a Bracket Final: Avanzan los 2 mejores equipos de cada grupo (Top 2) a una llave de doble eliminación. Donde los primeros puestos de cada grupo conforman el “Winners Bracket” y, en su defecto, los segundos puestos de cada grupo conforman el “Losers Bracket”.
- **Duración aproximada de partidas:** 30 minutos. Además:
  - Fase de Grupos: Todas las partidas se jugarán al mejor de 1 (Bo1).
  - Bracket Final: Todas las partidas se jugarán al mejor de 3 (Bo3).



## DEPORTE SIMULADO - Fútbol | eFootball

### Formato General del Torneo

- **Juego:** eFootball (última versión disponible al momento del torneo).
- **Plataforma:** PC o Consola (según lo definido por la organización. Se informará con antelación en la convocatoria).
- **Modalidad:** 1 vs 1.
- **Participantes:** 8 jugadores.
- **Formato del Torneo:**
  - Fase de Grupos: Round Robin (2 grupos de 4 jugadores).
  - Clasificación a Bracket Final: Avanzan los 2 mejores jugadores de cada grupo (Top 2) a una llave de doble eliminación. Donde los primeros puestos de cada grupo conforman el “Winners Bracket” y, en su defecto, los segundos puestos de cada grupo conforman el “Losers Bracket”.



- **Duración aproximada de partidas:** 10 minutos. Además:
- Fase de Grupos: al mejor de 1 (Bo1).
- Bracket Final: al mejor de 3 (Bo3) que se jugaría a tres partidos.

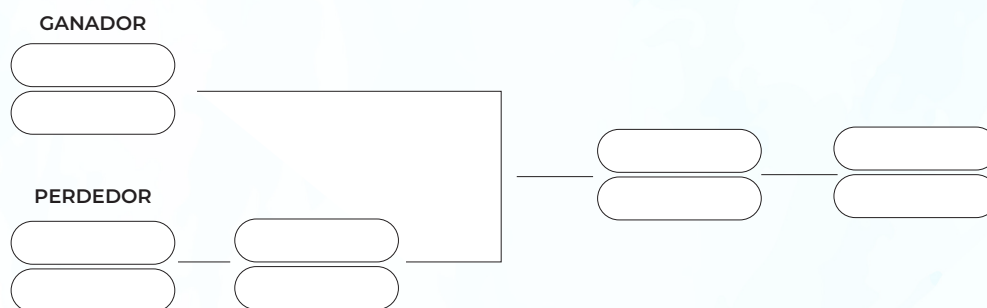
## DEPORTE VIRTUAL - Rhythm Dancing | Just Dance

### Formato General del Torneo

- **Juego:** Just Dance (última versión oficial disponible en el momento del torneo).
- **Plataforma:** Nintendo Switch.
- **Participantes:** 8 jugadores.

### Formato del Torneo:

- Fase de Grupos: 2 grupos de 4 jugadores (Round Robin).
- Clasificación a Eliminatoria Final: Avanzan los 2 mejores jugadores de cada grupo (Top 2) a una llave de doble eliminación. Donde los primeros puestos de cada grupo conforman el “Winners Bracket” y, en su defecto, los segundos puestos de cada grupo conforman el “Losers Bracket”.



- **Duración aproximada de partidas:** 5 minutos. Además:

- Fase de Grupos: al mejor de 1 canción.
- Eliminatoria Final: al mejor de 3 canciones (Bo3).

### Cronograma de Competencia

| Fecha  | Hora de inicio | Hora de Cierre | Actividad                            | Disciplina                                      |
|--------|----------------|----------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------|
| 23 jul | 10:00 AM       | 1:00 PM        | Fase de grupos                       | DEPORTE SIMULADO - Fútbol   eFootball           |
| 23 jul | 10:00 AM       | 4:00 PM        | Fase de grupos                       | ESPORT TRADICIONAL - MOBA   League of Legends   |
| 23 jul | 1:00 PM        | 4:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | DEPORTE VIRTUAL - Rhythm Dancing   Just Dance   |
| 23 jul | 4:00 PM        | 8:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | ESPORT TRADICIONAL - Combate   Street Fighter 6 |

| Fecha  | Hora de inicio | Hora de Cierre | Actividad                            | Disciplina                                      |
|--------|----------------|----------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------|
| 25 jul | 10:00 AM       | 12:00 PM       | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | DEPORTE SIMULADO - Fútbol   eFootball           |
| 25 jul | 12:00 AM       | 2:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | DEPORTE VIRTUAL - Rhythm Dancing   Just Dance   |
| 25 jul | 2:00 PM        | 6:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | ESPORT TRADICIONAL - MOBA   League of Legends   |
| 25 jul | 6:00 PM        | 8:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | ESPORT TRADICIONAL - Combate   Street Fighter 6 |

El cronograma detallado por jornada será publicado por el Comité Organizador previo al evento.

#### Calendario tentativo

| Fecha   | Actividad                      | Venue                              |
|---------|--------------------------------|------------------------------------|
|         | Llegada de las delegaciones    |                                    |
|         | Reunión Técnica y acreditación |                                    |
| 20 jul. | Entrada a la Villa             | Villa Centroamericana y del Caribe |
| 21 jul. | Día de entrenamiento           | TBD                                |
| 22 jul. | Día de entrenamiento           | TBD                                |
| 23 jul. | Día 1 de competencia           | Palacio de los Deportes            |
| 24 jul. | Medio Día de entrenamiento     | Palacio de los Deportes            |
| 25 jul. | Día 2 de competencia           | Palacio de los Deportes            |
| 25 jul. | Premiación y Clausura          |                                    |
| 26 jul. | Salida de la Villa             | Villa Centroamericana y del Caribe |

## Cronograma de Entrenamiento

Entrenamientos simultáneos para todas las disciplinas

| Fecha  | Hora de inicio | Hora de Cierre | Actividad                            | Disciplina                                      |
|--------|----------------|----------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------|
| 21 jul | 2:00 PM        | 8:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | ESPORT TRADICIONAL - Combate   Street Fighter 6 |

| Fecha  | Hora de inicio | Hora de Cierre | Actividad                            | Disciplina                                      |
|--------|----------------|----------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------|
| 21 jul | 2:00 PM        | 8:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | ESPORT TRADICIONAL - MOBA   League of Legends   |
| 21 jul | 2:00 PM        | 8:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | DEPORTE SIMULADO - Fútbol   eFootball           |
| 21 jul | 2:00 PM        | 8:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | DEPORTE VIRTUAL - Rhythm Dancing   Just Dance   |
| 22 jul | 10:00 AM       | 8:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | ESPORT TRADICIONAL - Combate   Street Fighter 6 |
| 22 jul | 10:00 AM       | 8:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | ESPORT TRADICIONAL - MOBA   League of Legends   |
| 22 jul | 10:00 AM       | 8:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | DEPORTE SIMULADO - Fútbol   eFootball           |
| 22 jul | 10:00 AM       | 8:00 PM        | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | DEPORTE VIRTUAL - Rhythm Dancing   Just Dance   |
| 22 jul | 10:00 AM       | 12:00 PM       | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | ESPORT TRADICIONAL - Combate   Street Fighter 6 |
| 22 jul | 10:00 AM       | 12:00 PM       | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | ESPORT TRADICIONAL - MOBA   League of Legends   |
| 22 jul | 10:00 AM       | 12:00 PM       | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | DEPORTE SIMULADO - Fútbol   eFootball           |
| 22 jul | 10:00 AM       | 12:00 PM       | Entrenamiento y Prueba de Estaciones | DEPORTE VIRTUAL - Rhythm Dancing   Just Dance   |

## Autoridades deportivas y organización técnica

La organización técnica de la disciplina de Esports estará a cargo de un equipo conformado por las siguientes autoridades:

- **Federación Nacional de Esports:** Organismo responsable de coordinar el desarrollo deportivo de la disciplina dentro del marco de los Juegos.
- **Delegado Técnico Internacional (ITO):** Designado por el ente rector regional o internacional. Tiene autoridad sobre las decisiones técnicas del evento y su cumplimiento reglamentario.
- **Delegado Técnico Nacional (NTO):** Representante local que colabora con el ITO

en la supervisión de la competencia.

- Comité Organizador Local: Proporciona apoyo logístico, tecnológico y de producción audiovisual para el desarrollo de los torneos.
- Gerencia Deportiva de Centro Caribe Sports (CCS): Supervisa la aplicación de las normativas generales y coordina con las demás disciplinas.

Esta estructura garantiza la transparencia, el cumplimiento del reglamento y la resolución ágil de cualquier situación operativa o técnica que se presente durante el evento.

## ELEGIBILIDAD, PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIÓN

- Nacionalidad: Deben ser ciudadanos de países reconocidos por CCS.
- Edad mínima: 18 años (cumplidos a la fecha de los juegos)
- Cuenta activa: Cada jugador debe contar con cuenta válida en la plataforma correspondiente.
- Fecha límite de registro de las selecciones de cada país para participar en los clasificatorios: 15 de Diciembre 2025
- Inscripción: vía correo electrónico a la Federación Dominicana de Deportes Electrónicos (FDDE) clasificatorios.jcc@fdde.do
- Proceso: Cada país debe enviar sus equipos elegidos para cada título, y la FDDE cotejará contra las listas enviadas por el COSADO 2026.

Se requiere un mínimo de 5 países inscritos por juego para considerarse evento oficial.

### Para la inscripción se requiere:

- Lista Larga: Hasta duplicar el cupo. Cierre: 22 abril 2026.
- Lista Corta (Nominal): Participantes oficiales. Cierre: 25 junio 2026.

Ambas fases deben cumplir con los requisitos establecidos por CCS y ser gestionadas a través de los Comités Olímpicos Nacionales o autoridades deportivas reconocidas.

## CONGRESILLO O REUNIÓN TÉCNICA

Se llevará a cabo una Reunión Técnica previa al inicio de las competencias. Esta reunión está dirigida exclusivamente a los delegados de cada país participante y tendrá como objetivo principal abordar los aspectos técnicos y operativos del torneo, resolver dudas y confirmar los últimos detalles. Es importante destacar que esta reunión no está abierta a jugadores ni al staff técnico.

## SISTEMA DE CLASIFICACIÓN REGIONAL

El sistema de clasificación para los Juegos se estructura en torno a eventos regionales que aseguren representatividad, conectividad y equilibrio competitivo.

**1. Formato:** Cada Federación elegible seleccionará a sus representantes por disciplina para participar en cuatro (4) torneos clasificatorios puntuables, donde solo se permite una selección por país; los puntos acumulados definirán las plazas para los Juegos Centroamericanos y del Caribe.

a. Si un clasificado no puede participar en la etapa final, su plaza será otorgada al jugador del siguiente país en la tabla de posiciones (ejemplo: si hay 8 plazas, la oportunidad pasará al #9 de la tabla).

**2. Participación:** Podrán participar jugadores o equipos, según aplique, de todos los países miembros de CCS: Centroamérica, Caribe, México, Colombia y Venezuela.

**3. Criterio de clasificación:** Clasifican los jugadores o equipos con mayores puntajes acumulados al finalizar los 4 eventos clasificatorios, según la cantidad de plazas disponibles por categoría.

**4. Reasignación de plazas:** Si un equipo o jugador clasificado no puede participar en el evento final, la plaza será asignada al siguiente en la tabla de posiciones, continuando así de forma sucesiva hasta completarlas. Ejemplo: si hay 8 plazas, la oportunidad pasará al #9 de la tabla.

**5. Cuota del país anfitrión:** La República Dominicana, como sede, tendrá garantizada una plaza por título.

**6. Confirmación y reasignación:** Los Comites Nacionales deberán confirmar su participación en un plazo de 15 días tras clasificar. Si renuncian, la plaza pasará al siguiente en el ranking regional.

El sistema de clasificación regional busca garantizar una participación amplia y justa, estableciendo un camino claro para que los atletas y equipos aseguren su lugar en los Juegos.

## Sistema de Clasificación

### Estructura de Clasificación

Se realizarán cuatro (4) torneos clasificatorios virtuales en los que cada selección nacional competirá para acumular puntos en función de la posición obtenida en cada torneo.

Al finalizar los cuatro torneos, los mejores 8 equipos (o 6, según aplique a la disciplina) serán los clasificados para la etapa final, que se celebrará en la República Dominicana.

### Formato Competitivo

Cada selección acumulará puntos de acuerdo con la siguiente tabla de posiciones:

- 1er Lugar: 25 puntos

- 2do Lugar: 18 puntos
- 3er Lugar: 15 puntos
- 4to Lugar: 12 puntos
- 5to Lugar: 10 puntos
- 6to Lugar: 8 puntos
- 7mo Lugar: 6 puntos
- 8vo Lugar: 4 puntos

## Reasignación de Plazas

En caso de que un equipo o jugador clasificado no pueda participar en el evento final, la plaza será otorgada al siguiente en la tabla de posiciones, continuando de forma sucesiva hasta completar el cupo.

Ejemplo: si hay 8 plazas y un equipo no asiste, el lugar será ocupado por el #9 en la tabla.

## Cuota del País Anfitrión

La República Dominicana, como sede oficial del torneo, contará con una plaza garantizada por título, independiente de los puntos acumulados en los clasificatorios. En caso de empate técnico, se aplicarán criterios de desempate que serán comunicados antes del inicio del torneo (por ejemplo: victorias acumuladas, tiempo de partida, entre otros).

## Países Participantes

Todos los jugadores y equipos deben tener nacionalidad o ciudadanía en alguno de los siguientes países para participar en cualquier fase clasificatoria:

1. Antigua y Barbuda
2. Aruba
3. Bahamas
4. Barbados
5. Cuba
6. Dominica
7. Granada
8. Guadalupe (como territorio francés)
9. Haití
10. Islas Caimán
11. Islas Turcas y Caicos
12. Islas Vírgenes Británicas
13. Islas Vírgenes de EE. UU.
14. Jamaica
15. Martinica (como territorio francés)

16. Puerto Rico
17. República Dominicana
18. San Cristóbal y Nieves
19. Santa Lucía
20. San Vicente y las Granadinas
21. Sint Maarten
22. Trinidad y Tobago
23. Belice
24. Costa Rica
25. El Salvador
26. Guatemala
27. Honduras
28. Nicaragua
29. Panamá
30. México
31. Colombia
32. Venezuela

## Requisitos Generales

- Todos los participantes deben tener al menos 18 años de edad al momento del registro.
- Es obligatorio contar con una cuenta activa en la plataforma correspondiente a la disciplina en la que se desea participar.
- El incumplimiento de los requisitos de elegibilidad podrá resultar en descalificación inmediata del torneo.

## Cuotas

| Disciplina                                      | Cuota    | Clasificación | Anfitrión | Total |
|-------------------------------------------------|----------|---------------|-----------|-------|
| ESPORT TRADICIONAL - Combate   Street Fighter 6 | Open     | 7             | 1         | 8     |
| ESPORT TRADICIONAL - MOBA   League of Legends   | Open     | 5             | 1         | 6     |
| DEPORTE SIMULADO - Fútbol   eFootball           | Open     | 7             | 1         | 8     |
| DEPORTE VIRTUAL - Rhythm Dancing   Just Dance   | Femenino | 7             | 1         | 8     |

## Elegibilidad de los atletas

### Nacionalidad

Para poder participar en cualquiera de las categorías de esta competición, los jugadores deben ser ciudadanos de alguno de los países oficialmente clasificados dentro de la región de Centroamérica, el Caribe y México. Específicamente, se consideran elegibles los jugadores provenientes de los siguientes países y territorios:

1. Antigua y Barbuda
2. Aruba
3. Bahamas
4. Barbados
5. Cuba
6. Dominica
7. Granada
8. Guadalupe (territorio francés)
9. Haití
10. Islas Caimán
11. Islas Turcas y Caicos
12. Islas Vírgenes Británicas
13. Islas Vírgenes de EE. UU.
14. Jamaica
15. Martinica (territorio francés)
16. Puerto Rico
17. República Dominicana
18. San Cristóbal y Nieves
19. Santa Lucía
20. San Vicente y las Granadinas
21. Sint Maarten
22. Trinidad y Tobago
23. Belice
24. Costa Rica
25. El Salvador
26. Guatemala
27. Honduras
28. Nicaragua
29. Panamá
30. México
31. Colombia
32. Venezuela

### Edad Mínima

Todos los participantes deben tener al menos 18 años de edad al momento del inicio de la competencia.

## **Cuenta Activa**

Cada jugador debe contar con una cuenta activa en la plataforma correspondiente al videojuego de su categoría (ej. Riot Games para League of Legends, Capcom ID para Street Fighter 6, Ubisoft ID para Just Dance, Youtube para eFootball, entre otras). Esta cuenta será validada por el comité organizador antes del inicio del torneo.

## **Formato de Clasificación Regional por Categoría**

Cada disciplina tendrá cuatro torneos clasificatorios en la región de Centroamérica, Caribe y México:

- Calificatorio #1
- Calificatorio #2
- Calificatorio #3
- Calificatorio #4

Los cuatro torneos regionales seguirán el formato establecido en el Reglamento (eliminación simple o doble, según disciplina).

A continuación, se presentan las fechas clave para cada disciplina:

### **• Street Fighter 6**

- Sábado 31 de enero de 2026
- Domingo 22 de febrero de 2026
- Sábado 14 de marzo del 2026
- Sábado 28 de marzo de 2026
- League of Legends
- Viernes 23 al Domingo 25 de enero de 2026
- Viernes 6 al Domingo 8 de febrero de 2026
- Sábado 7 al Domingo 8 de marzo de 2026
- Viernes 20 al Domingo 22 de marzo de 2026

### **• eFootball**

- Domingo 18 de enero de 2026
- Viernes 30 de enero de 2026
- Domingo 15 de febrero de 2026
- Domingo 1 de marzo de 2026

### **• Just Dance**

- Domingo 18 de enero de 2026
- Domingo 1 de febrero de 2026
- Viernes 13 de marzo de 2026
- Domingo 29 de marzo de 2026

## Reasignación de plazas no utilizadas

Se reasignan las plazas de los países que no puedan participar.  
información

### CRONOGRAMA DE ESPORT TRADICIONAL - Combate | Street Fighter 6

| Fecha                       | Evento Clave                                         |
|-----------------------------|------------------------------------------------------|
| Sabado 31 de enero de 2026  | Inicio circuito de clasificación                     |
| Sábado 28 de marzo de 2026  | Cierre Ranking Oficial                               |
| Viernes 10 de abril de 2026 | Se informan resultados del clasificatorio a los CONs |
| Viernes 1 de mayo de 2026   | Fecha límite de confirmación de participación        |
| Viernes 8 de mayo de 2026   | Fecha de reasignación de plazas                      |
| Viernes 15 de mayo de 2026  | Fecha de confirmación de plazas reasignadas          |

### CRONOGRAMA DE ESPORT TRADICIONAL - MOBA | League of Legends

| Fecha                       | Evento Clave                                         |
|-----------------------------|------------------------------------------------------|
| Viernes 23 de enero de 2026 | Inicio circuito de clasificación                     |
| Domingo 22 de marzo de 2026 | Cierre Ranking Oficial                               |
| Viernes 3 de abril de 2026  | Se informan resultados del clasificatorio a los CONs |
| Viernes 24 de abril de 2026 | Fecha límite de confirmación de participación        |
| Viernes 1 de mayo de 2026   | Fecha de reasignación de plazas                      |
| Viernes 8 de mayo de 2026   | Fecha de confirmación de plazas reasignadas          |

### CRONOGRAMA DE DEPORTE SIMULADO - Fútbol | eFootball

| Fecha                            | Evento Clave                                         |
|----------------------------------|------------------------------------------------------|
| Domingo 18 de enero de 2026      |                                                      |
| Inicio circuito de clasificación |                                                      |
| Domingo 1 de marzo de 2026       | Cierre Ranking Oficial                               |
| Viernes 13 de marzo de 2026      | Se informan resultados del clasificatorio a los CONs |
| Viernes 3 de abril de 2026       | Fecha límite de confirmación de participación        |
| Viernes 10 de abril de 2026      | Fecha de reasignación de plazas                      |
| Viernes 17 de abril de 2026      | Fecha de confirmación de plazas reasignadas          |

| CRONOGRAMA DE ESPORT TRADICIONAL - MOBA   League of Legends |                                                      |
|-------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| Fecha                                                       | Evento Clave                                         |
| Sábado 24 de enero de 2026                                  |                                                      |
| Inicio circuito de clasificación                            |                                                      |
| Domingo 29 de marzo de 2026                                 | Cierre Ranking Oficial                               |
| Viernes 10 de abril de 2026                                 | Se informan resultados del clasificatorio a los CONs |
| Viernes 1 de mayo de 2026                                   | Fecha límite de confirmación de participación        |
| Viernes 8 de mayo de 2026                                   | Fecha de reasignación de plazas                      |
| Viernes 15 de mayo de 2026                                  | Fecha de confirmación de plazas reasignadas          |

| Cronograma                                  |                                           |
|---------------------------------------------|-------------------------------------------|
| Evento Clave                                | Fecha                                     |
| Street Fighter 6: Evento Clasificatorio #1  | Sábado 31 de enero de 2026                |
| Street Fighter 6: Evento Clasificatorio #2  | Domingo 22 de febrero de 2026             |
| Street Fighter 6: Evento Clasificatorio #3  | Sábado 14 de marzo del 2026               |
| Street Fighter 6: Evento Clasificatorio #4  | Sábado 28 de marzo de 2026                |
| League of Legends: Evento Clasificatorio #1 | Viernes 23 al Domingo 25 de enero de 2026 |
| League of Legends: Evento Clasificatorio #2 | Viernes 6 al Domingo 8 de febrero de 2026 |
| League of Legends: Evento Clasificatorio #3 | Sábado 7 al Domingo 8 de marzo de 2026    |
| League of Legends: Evento Clasificatorio #4 | Viernes 20 al Domingo 22 de marzo de 2026 |
| eFootball: Evento Clasificatorio #1         | Domingo 18 de enero de 2026               |
| eFootball: Evento Clasificatorio #2         | Viernes 30 de enero de 2026               |
| eFootball: Evento Clasificatorio #3         | Domingo 15 de febrero de 2026             |
| eFootball: Evento Clasificatorio #4         | Domingo 1 de marzo de 2026                |
| Just Dance: Evento Clasificatorio #1        | Domingo 1 de marzo de 2026                |
| Just Dance: Evento Clasificatorio #2        | Domingo 1 de febrero de 2026              |
| Just Dance: Evento Clasificatorio #3        | Viernes 13 de marzo de 2026               |
| Just Dance: Evento Clasificatorio #4        | Domingo 29 de marzo de 2026               |

## Reglas Generales y Reglamentos por Disciplina

Para todas las disciplinas a disputarse en el formato Online o remoto se requerirá que los jugadores estén conectados a un canal designado por la organización y con la Cámara y Sonido habilitados.

Además, los reglamentos contienen todas las particularidades técnicas que las delegaciones y sus jugadores deberán seguir y respetar durante todas las fases de la competencia.

## PREMIACIÓN

Las medallas se otorgarán de acuerdo con el reglamento de Centro Caribe Sports:

- Oro, Plata y Bronce por disciplina.

Habrà una ceremonia final de premiación y clausura el 25 de julio.

Todos los participantes deben seguir el protocolo e indumentaria de premiación de Centro Caribe Sports de cara a la ceremonia de premiación.

## EQUIPAMIENTO DEPORTIVO

Se usarán marcas de hardware homologadas por juego:

| DISCIPLINA             | EQUIPAMIENTO                                    | MARCAS                       | ESPECIFICACIONES                                                                        |
|------------------------|-------------------------------------------------|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| SF6 (Street Fighter 6) | PC, PS5, monitores, controles arcade/pads       | Sony, ASUS, Razer, Hori, MSI | PC con GPU 1660 o superior, PS5, monitores 144Hz de 24", fightsticks y pads compatibles |
| eFootball              | Ps5, controles, monitores, audífonos            | Sony, Logitech, Samsung      | S5, monitores 120 Hz+, controles oficiales o con licencia                               |
| League of Legends      | PCs, teclados, mouse, headsets                  | Logitech, Razer, HyperX      | PCs con GPU 1660 o superior, monitores 144Hz, teclado mecánico, ping <50ms              |
| Just Dance             | Switch, sensor de movimiento, pantallas grandes | Nintendo, Samsung, Ubisoft   | Nintendo Switch, Smart TV 50"+, Joy-Con con buen tracking                               |

## VESTUARIO Y UNIFORMES

Se recomienda el uso de uniforme representativo del país, que puede incluir bandera, escudo o siglas. Las reglas sobre Uso de Marcas será el establecido por Centro Caribe Sports.

## PROTESTAS Y APELACIONES

Todas las apelaciones deben ser presentadas con evidencia, como fotografías o videos.

Cualquier protesta oficial puede requerir el pago de una fianza (por ejemplo, USD 200).

Las apelaciones serán evaluadas por un jurado conformado por el Delegado Técnico Internacional (ITO), un representante del Comité Organizador Local y un representante de Centro Caribe Sports.

## OFICIALES TÉCNICOS

La organización contempla la participación de:

- Coordinadores técnicos por juego.
- Jueces de partida o árbitros por título.
- Operadores de sistemas de torneo y transmisión.

| Oficial Técnico                | ITO      | NTO      | TOTAL    |
|--------------------------------|----------|----------|----------|
| Arbitro Encargado (efootball)  | 1        |          |          |
| Arbitro Encargado (Just Dance) | 1        |          |          |
| Arbitro Encargado (LOL)        | 4        |          |          |
| Arbitro Encargado (SF6)        |          |          |          |
| <b>TOTAL</b>                   | <b>4</b> | <b>2</b> | <b>6</b> |

Todos los oficiales deberán aprobar un curso de capacitación técnica previo a los Juegos, dictado por la federación regional o el Comité Organizador, en modalidad virtual o presencial.

## DISPOSICIONES GENERALES

Cualquier situación no prevista en este manual será resuelta por el Comité Organizador en coordinación con Centro Caribe Sports.

# SANTO DOMINGO

XXV Juegos  
Centroamericanos  
y del Caribe

# 2026



ESTE DOCUMENTO ESTÁ SUJETO A ACTUALIZACIONES.  
SE RECOMIENDA CONSULTAR NUESTRO SITIO WEB OFICIAL  
PARA OBTENER LA VERSIÓN MÁS RECIENTE DE ESTE MANUAL.

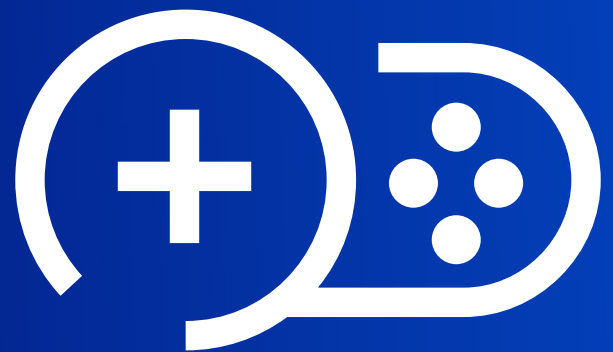
W W W . J C C 2 0 2 6 . O R G



**SANTO  
DOMINGO**  
XXV Juegos  
Centroamericanos  
y del Caribe **2026**



**CEN TRO  
CARIBE  
SPORTS**  

# TECHNICAL MANUAL **E-SPORTS**

# UPDATES

| VERSION | DATE          | CHANGES |
|---------|---------------|---------|
| V1      | November 2025 | ----    |
|         |               |         |
|         |               |         |
|         |               |         |
|         |               |         |

# CONTENTS

|                                                      |    |
|------------------------------------------------------|----|
| E-SPORTS SPORTS AUTHORITIES .....                    | 11 |
| TESTS AND MEDALS .....                               | 11 |
| COMPETITION FORMAT .....                             | 11 |
| TRADITIONAL ESPORT - COMBAT   STREET FIGHTER 6 ..... | 11 |
| TRADITIONAL ESPORT - MOBA   LEAGUE OF LEGENDS .....  | 12 |
| SIMULATED SPORT - FOOTBALL   EFOOTBALL .....         | 13 |
| VIRTUAL SPORTS - RHYTHM DANCING   JUST DANCE .....   | 14 |
| COMPETITION SCHEDULE .....                           | 14 |
| TRAINING SCHEDULE .....                              | 15 |
| SIMULTANEOUS TRAINING FOR ALL DISCIPLINES. ....      | 16 |
| SPORTS AUTHORITIES AND TECHNICAL ORGANIZATION .....  | 16 |
| ELIGIBILITY, PARTICIPATION AND REGISTRATION .....    | 17 |
| SMALL CONGRESS OR TECHNICAL MEETING .....            | 17 |
| REGIONAL CLASSIFICATION SYSTEM .....                 | 17 |
| CLASSIFICATION SYSTEM .....                          | 18 |
| FEES .....                                           | 18 |
| ATHLETE ELIGIBILITY .....                            | 20 |
| REASSIGNMENT OF UNUSED PLACES .....                  | 22 |
| GENERAL RULES AND REGULATIONS BY DISCIPLINE .....    | 24 |
| AWARDS CEREMONY .....                                | 24 |
| SPORTS EQUIPMENT .....                               | 25 |
| CLOTHING AND UNIFORMS .....                          | 25 |
| PROTESTS AND APPEALS .....                           | 25 |
| TECHNICAL OFFICERS .....                             | 25 |
| GENERAL PROVISIONS .....                             | 26 |

# ABOUT THE MANUAL

The technical manuals provide detailed information on each sport and discipline of the XXV Central American and Caribbean Games Santo Domingo 2026, as well as operational information that may be of interest to the participating delegations.

The information contained in this manual is subject to change by the Organizing Committee of the XXV Central American and Caribbean Games Santo Domingo 2026 (COSADO 2026), the respective International Federation (IF), or Centro Caribe Sports (CCS).

Any modifications made will be communicated in a timely manner.



## SANTO DOMINGO,

THE HISTORIC AND VIBRANT HOST CITY OF THE  
XXV CENTRAL AMERICAN AND CARIBBEAN GAMES

The city of Santo Domingo, capital of the Dominican Republic, is much more than the country's political and economic center. It is a city full of history, hospitality, and a passion for sports. In 2026, it will once again serve as the stage for an event that unites the peoples of Central America and the Caribbean: the XXV Central American and Caribbean Games.

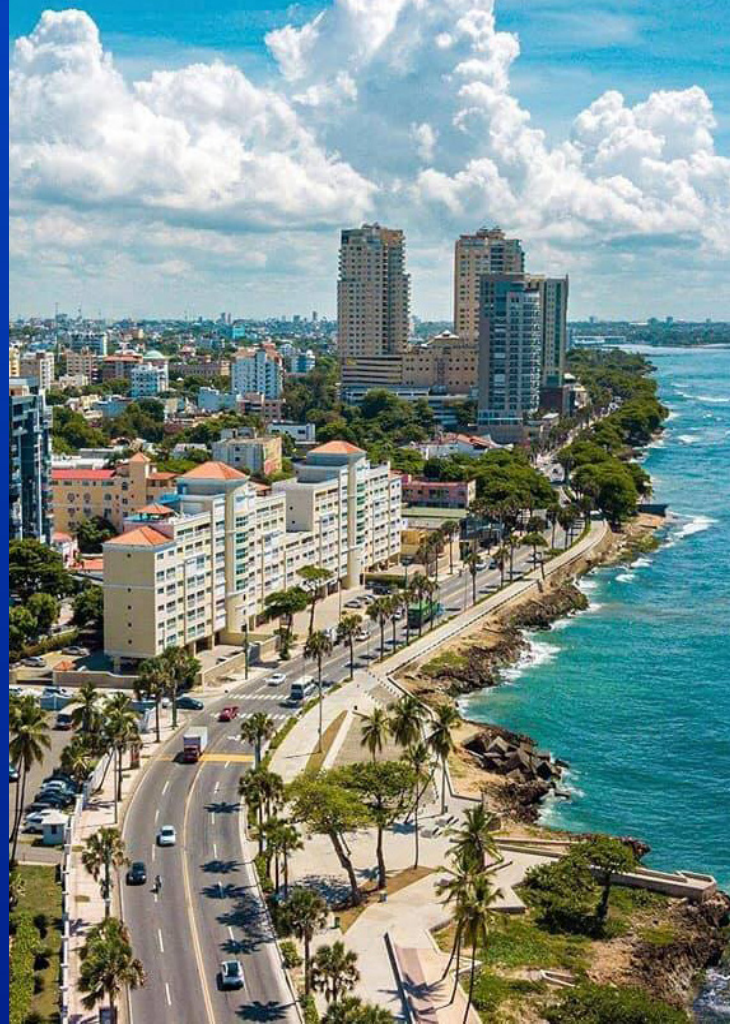
Santo Domingo has the honor of being the first city of the New World, preserving in its Colonial Zone a cultural heritage recognized by UNESCO. Beyond its history, it is a modern, dynamic, and diverse city, with a vibrant population and growing development in infrastructure, tourism, art, and sports.

The Dominican capital has already demonstrated its organizational capacity as host of the Central American and Caribbean Games in 1974 and the Pan American Games in 2003. It also served as a sub-venue for seven sports during the San Salvador 2023 Games, reaffirming its commitment to regional sporting excellence. With an extensive network of sports facilities, a robust hotel infrastructure, and proven experience in major events, Santo Domingo is ready to embrace this new challenge with enthusiasm.

The magic of these Games will extend to other cities in the Dominican Republic, allowing for a more complete showcase of the country's many virtues.

Santo Domingo 2026 will feature renovated facilities and world-class services, supported by people who welcome visitors with joy and pride. Beyond competition, athletes and delegations will find a vibrant city with a diverse cultural offering, renowned cuisine, nearby beaches, warm weather, and contagious energy.

Hosting these Games in Santo Domingo means more than organizing a sporting event—it is a reaffirmation of the city's role as a meeting point for regional sport and as a host of the brotherhood that unites our nations.



# Message from the President of the Organizing Committee



**JOSÉ P. MONEGRO**

*President, Organizing Committee  
XXV Central American and Caribbean  
Games Santo Domingo 2026*

**S**anto Domingo has always been at the heart of our region's history—and sports have been no exception. With immense pride and enthusiasm, I extend the warmest welcome, on behalf of the Organizing Committee of the XXV Central American and Caribbean Games Santo Domingo 2026, to this long-awaited sporting event that will bring together the best talent of our region in an atmosphere of fair play, friendship, and unity—where together we will all become part of history.

The Dominican Republic is honored to once again host these Games, and Santo Domingo is preparing to become the sporting heart of the Caribbean and Central America.

For two weeks, athletes, coaches, officials, and delegations from around 37 countries will share more than competition—they will share values, effort, dreams, and the common desire to excel.

We are committed to organizing Games that are vibrant, modern, and memorable. To that end, we are preparing top-level sports venues, efficient logistics, secure services, and an integrated experience that highlights the best of our culture, hospitality, and organizational capacity.

The technical manuals we present have been developed in close coordination with Centro Caribe Sports and the respective international and national sports federations. They serve as an essential guide to ensure transparency, fairness, and strict compliance with the technical standards governing each discipline. We trust that they will be a useful tool for athletes, officials, and delegations during both the preparation and competition stages.

We want every athlete to feel that they compete under fair conditions and with institutional support. Every federation should find a respectful and professional environment. And the public should experience a true celebration of sport, human effort, and regional pride.

These Games are also an opportunity to inspire our youth, promote healthy lifestyles, and strengthen the role of sport as a force for integration.

We thank you in advance for your commitment, trust, and dedication.

See you in July 2026, in Santo Domingo, to celebrate the greatness of sport—and to make history together.

# Message from the President of Centro Caribe Sports



**LUIS MEJÍA OVIEDO (LUISÍN)**  
*President, Centro  
Caribe Sports (CCS)*

**O**n behalf of Centro Caribe Sports (CCS), I am honored to address the members of the National Olympic Committees, sports leaders, coaches, technicians, medical staff, support personnel, fans, and especially the athletes who make up the great Central American and Caribbean sports family, to express our eternal gratitude for the work you do in favor of sports development in our region.

On this special occasion—the Centennial Celebration of CCS and the XXV edition of the Central American and Caribbean Games—it is my pleasure to welcome you to Santo Domingo, and to present the Technical Sports Manual that will be used during this major regional event. This document is a working guide, collaboratively developed by the International Technical Delegates, the Technical Commission of CCS, and the Sports Management Department of COSADO.

I trust that this manual will contribute to the success of the oldest regional multi-sport event in the world, and of course, to the optimal organization of each participating delegation.

Here, in the first capital of the Americas, we look forward to welcoming you as we celebrate 100 years of regional sports organization.



# NATIONAL OLYMPIC COMMITTEE'S MEMBERS OF CENTRO CARIBE SPORTS AND ASSOCIATE MEMBERS



Antigua and Barbuda



Netherlands Antilles



Aruba



Bahamas



Barbados



Belize



Bermuda



Colombia



Costa Rica



Cuba



Curacao



Dominica



El Salvador



Grenade



Guadeloupe



Guatemala



Guyana



Haiti



Honduras



Cayman Islands



British Virgin Islands



United States Virgin Islands



Jamaica



Martinique



Mexico



Nicaragua



Panama



Puerto Rico



Saint Kitts and Nevis



Saint Vincent and the Grenadines



Saint Lucia



St. Maarten



Surinam



Trinidad and Tobago



Venezuela



Dominican Republic

***Host Country***



Organizing Committee of the XXV Central American and Caribbean Games Santo Domingo 2026  
Rafael Hernández Street #20,  
Ensanche Naco, Santo Domingo. 829-893-4214  
[@santodomingo2026](#) / [jcc2026.org](#)

## XXV CENTRAL AMERICAN AND CARIBBEAN GAMES SANTO DOMINGO 2026

| ACTIVITY         | DAY      | HOUR      | PLACE                         |
|------------------|----------|-----------|-------------------------------|
| Opening Ceremony | July 24  | 8:00 p.m. | Felix Sánchez Olympic Stadium |
| Closing Ceremony | August 8 | 8:00 p.m. | Felix Sánchez Olympic Stadium |

| COMPETENCES                  | SPORTS PROGRAM             |
|------------------------------|----------------------------|
| Saturday, July 25 – August 8 | 40 sports - 56 disciplines |

### ORGANIZING COMMITTEE

| NOMBRE               | CARGO              |
|----------------------|--------------------|
| José P. Monegro      | President          |
| Felipe Vicini        | Vice President     |
| Garibaldy Bautista   | 2nd Vice President |
| José Manuel Ramos    | 3rd Vice President |
| Kelvin Cruz          | Secretary          |
| Mercedes Canalda     | Treasurer          |
| Carolina Mejía       | Member             |
| Eduardo Estrella     | Member             |
| Fernando Langa       | Member             |
| Frank Elias Rainieri | Member             |
| Carlos Iglesias      | Member             |
| Andrés Vanderhost    | Member             |

## E-SPORTS SPORTS AUTHORITIES

| NOMBRE      | CARGO                            | CORREO        |
|-------------|----------------------------------|---------------|
| Yaqui Nuñez | International Technical Delegate | yaqui@fdde.do |

## COMPETENCE

The competition will be held in two formats. The qualifying stage will be conducted online during the first quarter of 2026, and the second stage will be held in person on July 22, 23, and 25 at the Palacio de los Deportes (Sports Palace). The climate, infrastructure, and technological conditions will allow for the optimal development of the tournament. The in-person events will take place in Santo Domingo, Dominican Republic.

## Tests and Medals

Esports discipline at the Games is detailed below.

| Discipline                                     | Gold | Silver | Bronze | Total |
|------------------------------------------------|------|--------|--------|-------|
| TRADITIONAL ESPORT - Combat   Street Fighter 6 | 1    | 1      | 1      | 3     |
| SIMULATED SPORT - Soccer   eFootball           | 1    | 1      | 1      | 3     |
| VIRTUAL SPORTS - Rhythm Dancing   Just Dance   | 1    | 1      | 1      | 3     |
| TRADITIONAL ESPORT - MOBA   League of Legends  | 5    | 5      | 5      | 15    |

The medals will be awarded in accordance with the regulations of Centro Caribe Sports (Gold, Silver and Bronze per discipline) and a final awards and closing ceremony will be held.

## Competition Format

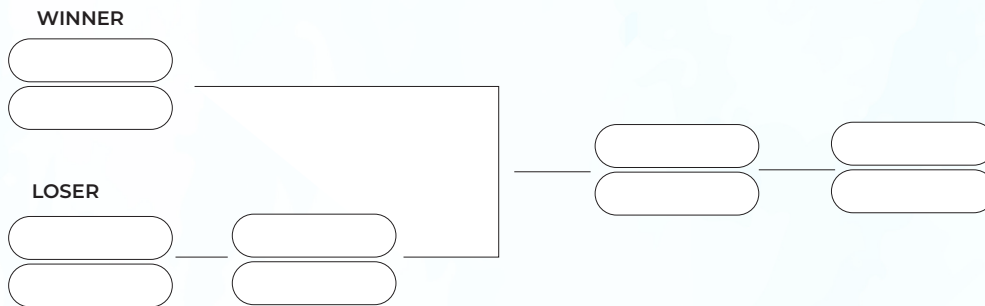
Each video game included in the Esports program has its own unique competitive characteristics. The platforms, modes, and formats for each game are detailed below :

### TRADITIONAL ESPORT - Combat | Street Fighter 6

#### General Tournament Format

- Game: Street Fighter 6 (latest official version from Capcom ).

- Platform: PlayStation 5 or PC.
- Format: Individual (1 vs 1).
- **Competition Format:**
  - Group Stage: Round Robin.
  - Maximum number of participants: 8 players (2 groups).
  - Bracket Qualification : The top two players from each group advance to a double-elimination bracket. The top two players from each group then form the “ Winners “ bracket. Bracket ” and, failing that, the second places in each group make up the “ Losers ” Bracket ”.
  - All matches (group stage and final bracket ) will be played best of 5 (Bo5).
  - Top 4 of the final bracket : Also played in best of 5 (no changes).



- **Approximate game duration:** 15 minutes.

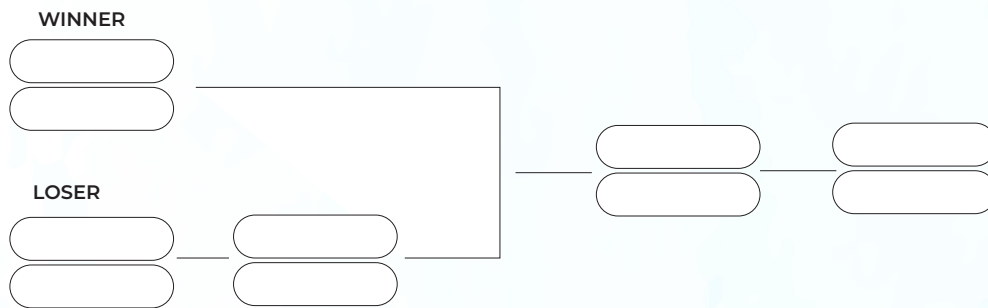
## TRADITIONAL ESPORT - MOBA | League of Legends

### General Tournament Format

- **Game:** League of Legends (latest official version from Riot) Games ).
- **Platform:** PC.
- **Format:** Team competition (5 vs 5).
- **Competition Format:**
  - Group Stage: Round Robin.
  - Number of Teams: 6 teams in total, divided into 2 groups of 3.
  - Bracket Qualification : The top two teams from each group advance to a double-elimination bracket. The first-place teams from each group then form the “ Winners “ bracket. Bracket ” and, failing that, the second places in each group make up the “ Losers ” Bracket ”.

- **Approximate game duration:** 30 minutes. Additionally:

- Group Stage: All matches will be played best of 1 (Bo1).
- Bracket : All matches will be played best of 3 (Bo3).



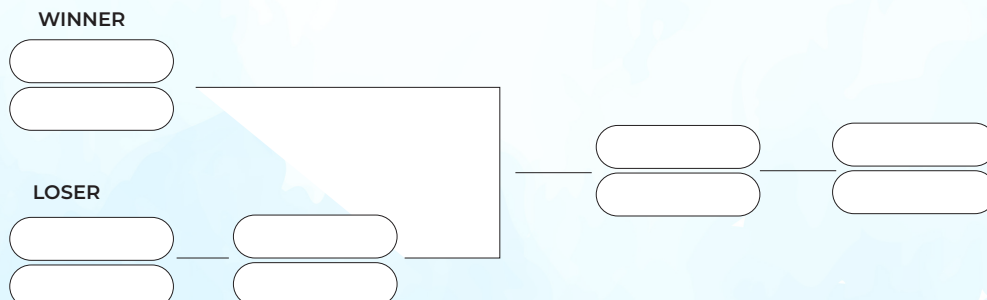
## SIMULATED SPORT - Soccer | eFootball

### General Tournament Format

- Game: eFootball (latest version available at the time of the tournament).
- Platform: PC or Console (as defined by the organization. This will be announced in advance in the call for applications).
- Mode: 1 vs 1.
- Participants: 8 players.
- Tournament Format:

- **Formato del Torneo:**

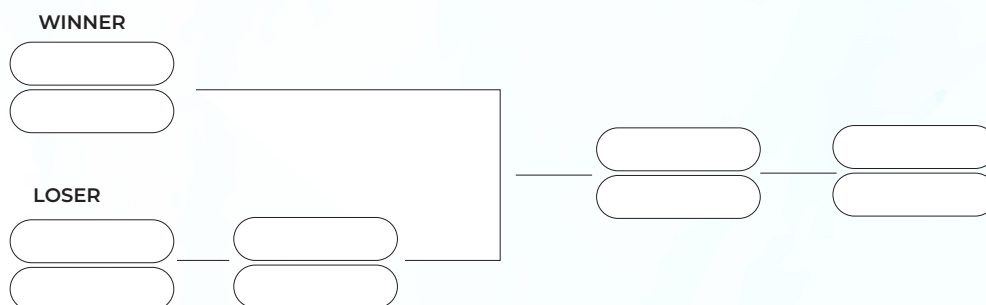
- Group Stage: Round Robin (2 groups of 4 players).
- Bracket Qualification : The top two players from each group advance to a double-elimination bracket. The top two players from each group then form the “Winners “ bracket. Bracket ” and, failing that, the second places in each group make up the “ Losers ” Bracket ”.



- **Approximate game duration:** 10 minutes. Additionally:
  - Group Stage: Best of 1 (Bo1).
  - Bracket : best of 3 (Bo3) played over three matches.

## VIRTUAL SPORTS - Rhythm Dancing | Just Dance

- **Game:** Just Dance (latest official version available at the time of the tournament).
- **Platform:** Nintendo Switch.
- **Participants:** 8 players.
- **Tournament Format:**
  - Group Stage: 2 groups of 4 players ( Round Robin).
  - Qualification for the Final Round: The top two players from each group advance to a double-elimination bracket. The top players from each group then form the “ Winners “ bracket. Bracket ” and, failing that, the second places in each group make up the “ Losers ” Bracket ”.



- **Approximate game duration:** 5 minutes. Additionally:
  - **Group Stage:** best of 1 song.
  - **Final Elimination:** best of 3 songs (Bo3).

## Competition Schedule

| Date    | Start time | Closing Time | Activity    | Discipline                                    |
|---------|------------|--------------|-------------|-----------------------------------------------|
| July 23 | 10:00 AM   | 1:00 PM      | Group stage | SIMULATED SPORT - Football   eFootball        |
| July 23 | 10:00 AM   | 4:00 PM      | Group stage | TRADITIONAL ESPORT - MOBA   League of Legends |

| Date    | Start time | Closing Time | Activity                     | Discipline                                     |
|---------|------------|--------------|------------------------------|------------------------------------------------|
| July 23 | 1:00 PM    | 4:00 PM      | Station Training and Testing | VIRTUAL SPORTS - Rhythm Dancing   Just Dance   |
| July 23 | 4:00 PM    | 8:00 PM      | Station Training and Testing | TRADITIONAL ESPORT - Combat   Street Fighter 6 |
| July 25 | 10:00 AM   | 12:00 PM     | Station Training and Testing | SIMULATED SPORT - Football   eFootball         |
| July 25 | 12:00 AM   | 2:00 PM      | Station Training and Testing | VIRTUAL SPORTS - Rhythm Dancing   Just Dance   |
| July 25 | 2:00 PM    | 6:00 PM      | Station Training and Testing | TRADITIONAL ESPORT - MOBA   League of Legends  |
| July 25 | 6:00 PM    | 8:00 PM      | Station Training and Testing | TRADITIONAL ESPORT - Combat   Street Fighter 6 |

The detailed schedule for each day will be published by the Organizing Committee prior to the event.

#### Tentative calendar

| Date    | Activity                            | Venue                                  |
|---------|-------------------------------------|----------------------------------------|
|         | Arrival of the delegations          |                                        |
|         | Technical Meeting and Accreditation |                                        |
| July 20 | Entrance to the Village             | Central American and Caribbean Village |
| July 21 | Training day                        | TBD                                    |
| July 22 | Training day                        | TBD                                    |
| July 23 | Day 1 of competition                | Sports Palace                          |
| July 24 | Half Day of Training                | Sports Palace                          |
| July 25 | Day 2 of competition                | Sports Palace                          |
| July 25 | Awards Ceremony and Closing         |                                        |
| July 26 | Exit from the Village               | Central American and Caribbean Village |

## Training Schedule

Simultaneous training for all disciplines.

| Date   | Start time | Closing Time | Activity                     | Discipline                                     |
|--------|------------|--------------|------------------------------|------------------------------------------------|
| 21 jul | 2:00 PM    | 8:00 PM      | Station Training and Testing | TRADITIONAL ESPORT - Combat   Street Fighter 6 |

| Date   | Start time | Closing Time | Activity                     | Discipline                                     |
|--------|------------|--------------|------------------------------|------------------------------------------------|
| 21 jul | 2:00 PM    | 8:00 PM      | Station Training and Testing | TRADITIONAL ESPORT - MOBA   League of Legends  |
| 21 jul | 2:00 PM    | 8:00 PM      | Station Training and Testing | SIMULATED SPORT - Soccer   eFootball           |
| 21 jul | 2:00 PM    | 8:00 PM      | Station Training and Testing | VIRTUAL SPORTS - Rhythm Dancing   Just Dance   |
| 22 jul | 10:00 AM   | 8:00 PM      | Station Training and Testing | TRADITIONAL ESPORT - Combat   Street Fighter 6 |
| 22 jul | 10:00 AM   | 8:00 PM      | Station Training and Testing | TRADITIONAL ESPORT - MOBA   League of Legends  |
| 22 jul | 10:00 AM   | 8:00 PM      | Station Training and Testing | SIMULATED SPORT - Soccer   eFootball           |
| 22 jul | 10:00 AM   | 8:00 PM      | Station Training and Testing | VIRTUAL SPORTS - Rhythm Dancing   Just Dance   |
| 22 jul | 10:00 AM   | 12:00 PM     | Station Training and Testing | TRADITIONAL ESPORT - Combat   Street Fighter 6 |
| 22 jul | 10:00 AM   | 12:00 PM     | Station Training and Testing | TRADITIONAL ESPORT - MOBA   League of Legends  |
| 22 jul | 10:00 AM   | 12:00 PM     | Station Training and Testing | SIMULATED SPORT - Soccer   eFootball           |
| 22 jul | 10:00 AM   | 12:00 PM     | Station Training and Testing | VIRTUAL SPORTS - Rhythm Dancing   Just Dance   |

## SPORTS AUTHORITIES AND TECHNICAL ORGANIZATION

Esports discipline will be handled by a team comprised of the following authorities

- Esports Federation : Organization responsible for coordinating the sporting development of the discipline within the framework of the Games.
- International Technical Delegate (ITO): Appointed by the regional or international governing body. Has authority over the technical decisions of the event and its regulatory compliance.
- National Technical Delegate (NTO): Local representative who collaborates with the ITO in supervising the competition.
- Local Organizing Committee: Provides logistical, technological and audiovisual production support for the development of the tournaments.
- Sports Management of Centro Caribe Sports (CCS): Supervises the application of general regulations and coordinates with other disciplines.

This structure guarantees transparency, compliance with regulations, and the swift resolution of any operational or technical situation that may arise during the event.

## ELIGIBILITY, PARTICIPATION AND REGISTRATION

- Nationality: They must be citizens of countries recognized by CCS.
- Minimum age: 18 years (as of the date of the games)
- Active account: Each player must have a valid account on the corresponding platform.
- Registration deadline for each country's team to participate in the qualifiers: December 15, 2025
- Registration: via email to the Dominican Federation of Electronic Sports (FDDE) at [clasificatorios.jcc@fdde.do](mailto:clasificatorios.jcc@fdde.do)
- Process: Each country must submit its chosen teams for each title, and the FDDE will check against the lists submitted by COSADO 2026.

A minimum of 5 countries registered per game is required to be considered an official event.

### Registration requires:

- Longlist: Up to double the quota. Closing date: April 22, 2026.
- Shortlist (Nominal): Official Participants. Closing Date: June 25, 2026.

Both phases must comply with the requirements established by CCS and be managed through the National Olympic Committees or recognized sports authorities.

## SMALL CONGRESS OR TECHNICAL MEETING

A Technical Meeting will be held prior to the start of the competitions. This meeting is exclusively for delegates from each participating country and its main objective is to address the technical and operational aspects of the tournament, answer questions, and confirm final details. It is important to note that this meeting is not open to players or technical staff.

## REGIONAL CLASSIFICATION SYSTEM

The qualification system for the Games is structured around regional events that ensure representativeness, connectivity, and competitive balance.

**1. Format:** Each eligible Federation will select its representatives by discipline to participate in four (4) qualifying tournaments, where only one selection per country

is allowed; the points accumulated will define the places for the Central American and Caribbean Games.

- a. If a qualifier cannot participate in the final stage, their place will be awarded to the player from the next country in the standings (example: if there are 8 places, the opportunity will pass to #9 in the standings).

**2. Participation:** Players or teams, as applicable, from all CCS member countries may participate: Central America, the Caribbean, Mexico, Colombia, and Venezuela.

**3. Classification criteria:** Players or teams with the highest accumulated scores at the end of the 4 qualifying events qualify, according to the number of places available per category.

**4. Reallocation of places:** If a qualified team or player cannot participate in the final event, the place will be assigned to the next player in the standings, continuing successively until all places are filled. Example: if there are 8 places, the opportunity will pass to the player #9 in the standings.

**5. Host country quota:** The Dominican Republic, as host, will have one place guaranteed per title.

**6. Confirmation and reassignment:** National Committees must confirm their participation within 15 days of qualifying. If they decline, the place will be awarded to the next highest-ranked regional committee.

The regional qualification system seeks to ensure broad and fair participation, establishing a clear path for athletes and teams to secure their place at the Games.

## Classification System

### Classification Structure

Four (4) virtual qualifying tournaments will be held in which each national team will compete to accumulate points based on the position obtained in each tournament. At the end of the four tournaments, the top 8 teams (or 6, depending on the discipline) will qualify for the final stage, which will be held in the Dominican Republic.

## Competitive Format

Each team will accumulate points according to the following standings table:

- 1st Place: 25 points
- 2nd Place: 18 points
- 3rd Place: 15 points

- 4th Place: 12 points
- 5th Place: 10 points
- 6th Place: 8 points
- 7th Place: 6 points
- 8th Place: 4 points

## Reassignment of Positions

In the event that a qualified team or player is unable to participate in the final event, the place will be awarded to the next in the standings, continuing successively until the quota is filled.

Example: if there are 8 places and a team does not attend, the place will be taken by #9 in the table.

## Host Country Quota

The Dominican Republic, as the official host of the tournament, will have one guaranteed spot per title, independent of the points accumulated in the qualifiers.

In case of a tie, tie-breaking criteria will be applied, which will be communicated before the start of the tournament (for example: accumulated wins, game time, among others).

## Participating Countries

All players and teams must have nationality or citizenship in one of the following countries to participate in any qualifying stage:

1. Antigua and Barbuda
2. Aruba
3. Bahamas
4. Barbados
5. Cuba
6. Dominica
7. Grenade
8. Guadeloupe (as a French territory)
9. Haiti
10. Cayman Islands
11. Turks and Caicos Islands
12. British Virgin Islands
13. U.S. Virgin Islands
14. Jamaica
15. Martinique (as a French territory)

16. Puerto Rico
17. Dominican Republic
18. Saint Kitts and Nevis
19. Saint Lucia
20. Saint Vincent and the Grenadines
21. Sint Maarten
22. Trinidad and Tobago
23. Belize
24. Costa Rica
25. El Salvador
26. Guatemala
27. Honduras
28. Nicaragua
29. Panama
30. Mexico
31. Colombia
32. Venezuela

## General Requirements

- All participants must be at least 18 years of age at the time of registration.
- It is mandatory to have an active account on the platform corresponding to the discipline in which you wish to participate.
- Failure to meet eligibility requirements may result in immediate disqualification from the tournament.

## Fees

| Discipline                                     | Share  | Classification | Host | Total |
|------------------------------------------------|--------|----------------|------|-------|
| TRADITIONAL ESPORT - Combat   Street Fighter 6 | Open   | 7              | 1    | 8     |
| TRADITIONAL ESPORT - MOBA   League of Legends  | Open   | 5              | 1    | 6     |
| SIMULATED SPORT - Soccer   eFootball           | Open   | 7              | 1    | 8     |
| VIRTUAL SPORTS - Rhythm Dancing   Just Dance   | Female | 7              | 1    | 8     |

## Athlete eligibility

### Nationality

To participate in any of the categories of this competition, players must be citizens of one of the officially recognized countries within the Central America, Caribbean,

and Mexico region. Specifically, players from the following countries and territories are eligible:

1. Antigua and Barbuda
2. Aruba
3. Bahamas
4. Barbados
5. Cuba
6. Dominica
7. Grenade
8. Guadeloupe (French territory)
9. Haiti
10. Cayman Islands
11. Turks and Caicos Islands
12. British Virgin Islands
13. U.S. Virgin Islands
14. Jamaica
15. Martinique (French territory)
16. Puerto Rico
17. Dominican Republic
18. Saint Kitts and Nevis
19. Saint Lucia
20. Saint Vincent and the Grenadines
21. Sint Maarten
22. Trinidad and Tobago
23. Belize
24. Costa Rica
25. El Salvador
26. Guatemala
27. Honduras
28. Nicaragua
29. Panama
30. Mexico
31. Colombia
32. Venezuela

### **Minimum Age**

All participants must be at least 18 years old at the start of the competition.

### **Active account**

Each player must have an active account on the platform corresponding to their category's video game (e.g., Riot Games for League of Legends, Capcom ID for Street Fighter 6, Ubisoft ID for Just Dance, YouTube for eFootball , among others ). This ac-

count will be validated by the organizing committee before the tournament begins.

### **Regional Classification Format by Category**

Each discipline will have four qualifying tournaments in the Central America, Caribbean and Mexico region:

- Rating #1
- Rating #2
- Rating #3
- Rating #4

The four regional tournaments will follow the format established in the Regulations (single or double elimination, depending on the discipline).

The following are the key dates for each discipline:

#### **• Street Fighter 6**

- Saturday, January 31, 2026
- Sunday, February 22, 2026
- Saturday, March 14, 2026
- Saturday, March 28, 2026

#### **• League of Legends**

- Friday, January 23 to Sunday, January 25, 2026
- Friday, February 6 to Sunday, February 8, 2026
- Saturday, March 7 to Sunday, March 8, 2026
- Friday, March 20 to Sunday, March 22, 2026

#### **• eFootball**

- Sunday, January 18, 2026
- Friday, January 30, 2026
- Sunday, February 15, 2026
- Sunday, March 1, 2026

#### **• Just Dance**

- Sunday, January 18, 2026
- Sunday, February 1, 2026
- Friday, March 13, 2026
- Sunday, March 29, 2026

## **Reassignment of unused positions**

Places are reassigned for countries that cannot participate.  
information

### SCHEDULE - Combat | Street Fighter 6

| Date                       | Key Event                                  |
|----------------------------|--------------------------------------------|
| Saturday, January 31, 2026 | Qualifying circuit begins                  |
| Saturday, March 28, 2026   | Official Ranking Closing                   |
| Friday, April 10, 2026     | NOC qualifier are reported                 |
| Friday, May 1, 2026        | Deadline for confirmation of participation |
| Friday, May 8, 2026        | Date of reassignment of positions          |
| Friday, May 15, 2026       | Date of confirmation of reassigned places  |

### SCHEDULE - MOBA | League of Legends

| Date                     | Key Event                                  |
|--------------------------|--------------------------------------------|
| Friday, January 23, 2026 | Qualifying circuit begins                  |
| Sunday, March 22, 2026   | Official Ranking Closing                   |
| Friday, April 3, 2026    | NOC qualifier are reported                 |
| Friday, April 24, 2026   | Deadline for confirmation of participation |
| Friday, May 1, 2026      | Date of reassignment of positions          |
| Friday, May 8, 2026      | Date of confirmation of reassigned places  |

### CRONOGRAMA DE DEPORTE SIMULADO - Fútbol | eFootball

| Date                     | Key Event                                  |
|--------------------------|--------------------------------------------|
| Sunday, January 18, 2026 | Qualifying circuit begins                  |
| Sunday, March 1, 2026    | Official Ranking Closing                   |
| Friday, March 13, 2026   | Results of the NOC qualifier are reported  |
| Friday, April 3, 2026    | Deadline for confirmation of participation |
| Friday, April 10, 2026   | Date of reassignment of positions          |
| Friday, April 17, 2026   | Date of confirmation of reassigned places  |

### SCHEDULE - MOBA | League of Legends

| Date                       | Key Event                                  |
|----------------------------|--------------------------------------------|
| Saturday, January 24, 2026 | Qualifying circuit begins                  |
| Sunday, March 29, 2026     | Official Ranking Closing                   |
| Friday, April 10, 2026     | NOC qualifier are reported                 |
| Friday, May 1, 2026        | Deadline for confirmation of participation |
| Friday, May 8, 2026        | Date of reassignment of positions          |
| Friday, May 15, 2026       | Date of confirmation of reassigned places  |

| Schedule                               |                                                |
|----------------------------------------|------------------------------------------------|
| Key Event                              | Date                                           |
| Street Fighter 6: Qualifying Event #1  | Saturday, January 31, 2026                     |
| Street Fighter 6: Qualifying Event #2  | Sunday, February 22, 2026                      |
| Street Fighter 6: Qualifying Event #3  | Saturday, March 14, 2026                       |
| Street Fighter 6: Qualifying Event #4  | Saturday, March 28, 2026                       |
| League of Legends: Event Qualifying #1 | Friday, January 23 to Sunday, January 25, 2026 |
| League of Legends: Event Qualifying #2 | Friday, February 6 to Sunday, February 8, 2026 |
| League of Legends: Event Qualifying #3 | Saturday, March 7 to Sunday, March 8, 2026     |
| League of Legends: Event Qualifying #4 | Friday, March 20 to Sunday, March 22, 2026     |
| eFootball : Qualifying Event #1        | Sunday, January 18, 2026                       |
| eFootball : Qualifying Event #2        | Friday, January 30, 2026                       |
| eFootball : Qualifying Event #3        | Sunday, February 15, 2026                      |
| eFootball : Qualifying Event #4        | Sunday, March 1, 2026                          |
| Just Dance: Qualifying Event #1        | Sunday, March 1, 2026                          |
| Just Dance: Qualifying Event #2        | Sunday, February 1, 2026                       |
| Just Dance: Qualifying Event #3        | Friday, March 13, 2026                         |
| Just Dance: Qualifying Event #4        | Sunday, March 29, 2026                         |

## General Rules and Regulations by Discipline

For all disciplines contested online or remotely, players will be required to be connected to a channel designated by the organizers with their cameras and microphones enabled.

Furthermore, the regulations contain all the technical specifications that delegations and their players must follow and respect throughout all phases of the competition.

## AWARD CEREMONY

The medals will be awarded in accordance with the regulations of Centro Caribe Sports :

- Gold, Silver and Bronze by discipline.

There will be a final awards and closing ceremony on July 25.

All participants must follow the Centro Caribe Sports awards protocol and attire for the awards ceremony.

## SPORTS EQUIPMENT

Approved hardware brands will be used for each game:

| DISCIPLINE             | EQUIPMENT                                | BRANDS                         | SPECS                                                                                 |
|------------------------|------------------------------------------|--------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| SF6 (Street Fighter 6) | PC, PS5, monitors, arcade controls/ pads | Sony, ASUS, Razer , Hori , MSI | PC with GPU 1660 or higher, PS5, 24" 144Hz monitors, compatible fight sticks and pads |
| eFootball              | PS5, controllers, monitors, headphones   | Sony, Logitech, Samsung        | S5, 120 Hz+ monitors, official or licensed controllers                                |
| League of Legends      | PCs , keyboards, mice , headsets         | Logitech, Razer , HyperX       | PCs with a GPU 1660 or higher, 144Hz monitors, mechanical keyboard, ping <50ms        |
| Just Dance             | Switch, motion sensor, large screens     | Nintendo, Samsung, Ubisoft     | Nintendo Switch, Smart TV 50"+, Joy-Con with good tracking                            |

## CLOTHING AND UNIFORMS

The use of a uniform representing the country is recommended, which may include a flag, coat of arms, or acronym. The rules regarding the use of trademarks will be those established by Centro Caribe Sports .

## PROTESTS AND APPEALS

All appeals must be submitted with evidence, such as photographs or videos.

Any official protest may require the payment of a bond (e.g., USD 200).

Appeals will be evaluated by a jury made up of the International Technical Delegate (ITO), a representative of the Local Organizing Committee and a representative of Centro Caribe Sports .

## TECHNICAL OFFICERS

The organization anticipates the participation of:

- Technical coordinators per game.
- Starting judges or title referees.
- Tournament and broadcast system operators.

| Technical Officer               | ITO      | NTO      | TOTAL    |
|---------------------------------|----------|----------|----------|
| Referee in Charge ( efootball ) | 1        |          |          |
| Referee in Charge (Just Dance)  | 1        |          |          |
| Referee in Charge (LOL)         | 4        |          |          |
| Referee in Charge (SF6)         |          |          |          |
| <b>TOTAL</b>                    | <b>4</b> | <b>2</b> | <b>6</b> |

All officials must pass a technical training course prior to the Games, given by the regional federation or the Organizing Committee, in virtual or face-to-face format.

### GENERAL PROVISIONS

Any situation not covered in this manual will be resolved by the Organizing Committee in coordination with Centro Caribe Sports .

# SANTO DOMINGO

XXV Juegos  
Centroamericanos  
y del Caribe

# 2026



THIS DOCUMENT IS SUBJECT TO UPDATES.  
WE RECOMMEND CONSULTING OUR OFFICIAL WEBSITE  
FOR THE LATEST VERSION OF THIS MANUAL.

W W W . J C C 2 0 2 6 . O R G